

**YARATICI SANATLAR VE
TASARIM ÜNİVERSİTESİ
İLETİŞİM FAKÜLTESİ
GÖRSEL İLETİŞİM TASARIMI BÖLÜMÜ
2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI*
ÇİFT ANADAL DERS PROGRAMI
Film Tasarımı ve Yönetimi Bölümü için**

Üniversite Geneli Ortak Dersler		
DERS KODU	DERS ADI	KREDİ
SOFL101/INGL101	Akademik İngilizce I	3
SOFL102/INGL102	Akademik İngilizce II	3
TUDI/TURK 201	Türk Dili I	2
TUDI/TURK 202	Türk Dili II	2
AITT/HIST 201	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2
AITT/HIST 202	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2
	Üniversite Seçmeli I	3
	Üniversite Seçmeli II	3
Toplam Üniversite Geneli Ortak Kredi ve AKTS		20

Görsel İletişim Tasarımı ve Film Tasarımı ve Yönetimi Programları Ortak Dersleri

Görsel İletişim Tasarımı Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
VCDE111 + VCDE112	Temel Tasarım I + İnsan Merkezli Tasarım	2-2 2-2	3 3
COMM122	Dijital Hikaye Anlatımı	2-2	3
COMM301	Sosyal Bilimlerde Araştırma Yöntemleri	3	3
FIDE331	Hareket Tasarımı ve Görsel Efekt	2-2	3
COMM302	Yaratıcı ve Kritik Düşünme	3	3
COMM403	Yaratıcı Sunum	2-4	4

Film Tasarımı ve Yönetimi Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
ARTS121	Temel Sanat I	4-4	6
COMM122	Dijital Hikaye Anlatımı	2-2	3
ARTS201	Sanatta Araştırma Yöntemleri	3	3
FIDE331	Hareket Tasarımı ve Görsel Efekt	2-2	3
COMM302	Yaratıcı ve Kritik Düşünme	3	3
COMM411	Yaratıcı Sunum	2-4	4
Toplam			22

GİT ve FLM Ortak Ders Toplamları: 22 Lokal Kredi

**Film Tasarımı ve Yönetimi Bölümü Öğrencisinin Görsel İletişim Tasarımı Bölümünde
ÇAP Yapabilmesi için Alması Gereken Dersler**

Güz Yarıyılı Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
PLAS111	Desen I	2-2	3
COMM201	İletişim Kuramları	3	3
VCDE201	Görüntü, Ses, Hareket	2-2	3
VCDE203	Görsel Dil ve Kültür	3	3
VCDE211	Vektörel Çizim	2-2	3
VCDE301	İllüstrasyon	2-2	3
VCDE303	Temel Grafik Tasarımı	2-2	3
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3

Bahar Yarıyılı Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
PLAS112	Desen II	2-2	3
VCDE132	Bilgisayar Grafikleri ve Görüntü	2-2	3
COMM204	İletişimde Yenilikçi Uygulamalar	3	3
VCDE212	Tipografi ve Sayfa Tasarımı	2-2	3
VCDE302	Portfolyo Dizayn	2-2	3
ANIM212	3B Modelleme	2-2	3
VCDE308	Staj	0	0
VCDE402	Marka Tasarımı	2-2	3
VCDE404	Final Projesi	2-4	4
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3

* 2024 ve öncesi kayıtlar için geçerli ÇAP Programıdır. 2025-2026 Akademik yılı itibarıyla yeni müfredata göre ÇAP programı güncellenmiştir.

TOPLAM LOKAL KREDİSİ: 52
Yerel Kredi

Toplam Üniversite Geneli Ortak Kredisi	20
GİT ve FLM Ortak Ders Toplam Kredisi	22
FLM Öğrencisi GİT'de ÇAP Yapmak İsterse alması gerek kredi toplamı	52

AÇIKLAMALAR:

- Görsel İletişim Tasarımı Bölümü Çift Anadal Programı 2024-2025 akademik yılından itibaren yalnızca İletişim Fakültesi ve Sanat Fakültesi öğrencilerine açıktır.
- Öğrencinin Çift Anadal Programını tamamlaması için bölümü ile ilgili tablo'da yer alan zorunlu derslerin tamamını başarması gerekir. Tabloda belirtilen zorunlu dersler dışında toplam en az 6 kredi ve 10 AKTS'lik seçmeli ders alınması da gerekmektedir.

FAKÜLTE SEÇMELİ DERSLER

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Kredi	AKTS
VCDE204	Tanıtım ve Promosyon Stratejileri	2-2	3	5
VCDE206	Transmedya Hikaye Anlatımı	2-2	3	5
VCDE207	Kişilerarası İlişkiler ve İletişim	3	3	5
VCDE208	Dijital Medya Pazarlama	2-2	3	5
VCDE209	Yaratıcı Reklam Tasarımı	2-2	3	5
VCDE213	Reklam Fotoğrafçılığı	2-2	3	5
VCDE214	Logo Tasarımı	2-2	3	5
VCDE215	Multimedya İletişim	2-2	3	5
VCDE216	Tasarımda Yaratıcı Düşünceler	2-2	3	5
VCDE218	Veri Madenciliği	3	3	5
VCDE222	Yayın Tasarımı	2-2	3	5
VCDE224	Gelecek ve Gelişen Teknoloji	3	3	5
VCDE226	Yapay Zeka	3	3	5
VCDE233	Stratejik İletişim Yönetimi ve Planlama	3	3	5
VCDE235	Bütünleşik Pazarlama İletişimi	3	3	5
VCDE262	Renk Kompozisyonu	2-2	3	5
VCDE304	Konvansiyonel Baskı Teknikleri I	2-2	3	5
VCDE305	Konvansiyonel Baskı Teknikleri II	2-2	3	5
VCDE306	Ambalaj Tasarımı	2-2	3	5
VCDE307	İnfoğrafik Tasarım	2-2	3	5
VCDE312	Web Tasarımı	3	3	5
VCDE313	Dijital Çağda Medya Kuramları	3	3	5
VCDE315	Stop Motion'a Giriş	2-2	3	5
VCDE401	Arayüz Tasarımı	2-2	3	5
VCDE403	Sinemada Grafik Tasarım	2-2	3	5
VCDE405	Mobil Uygulama Tasarımı	2-2	3	5
VCDE406	Görsel İletişim Tasarımında Özel Konular	2-2	3	5
VCDE408	Dijital İllüstrasyon	0-6	3	5
VCDE409	VR ve AR Ortamlarında Grafik Tasarım	2-2	3	5
VCDE411	Yardımcı Teknolojiler	3	3	5
VCDE412	Basılı Medya Öncesi ve Sonrası	2-2	3	5
VCDE413	Oyun Tasarımı Konseptleri	2-2	3	5
VCDE414	Animasyon Stüdyosu	2-2	3	5
VCDE415	Medya Psikolojisi	3	3	5
VCDE416	Teknoloji Etiği	3	3	5