

**ARKIN YARATICI SANATLAR VE
TASARIM ÜNİVERSİTESİ**
İLETİŞİM FAKÜLTESİ
GÖRSEL İLETİŞİM TASARIMI BÖLÜMÜ
2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI*
ÇİFT ANADAL DERS PROGRAMI
Dijital Oyun Tasarımı Bölümü için

Üniversite Geneli Ortak Dersler		
DERS KODU	DERS ADI	KREDİ
SOFL101/INGL101	Akademik İngilizce I	3
SOFL102/INGL102	Akademik İngilizce II	3
TUDI/TURK 201	Türk Dili I	2
TUDI/TURK 202	Türk Dili II	2
AITT/HIST 201	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2
AITT/HIST 202	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2
	Üniversite Seçmeli I	3
	Üniversite Seçmeli II	3
Toplam Üniversite Geneli Ortak Kredi ve AKTS		20

Görsel İletişim Tasarımı ve Dijital Oyun Tasarımı Programları Ortak Dersleri

Güz Yarıyılı Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
COMM101	İletişimin Temelleri	3	3
PLAS111	Desen I	2-2	3
VCDE132	Bilgisayar Grafikleri ve Görüntü	2-2	3
COMM201	İletişim Kuramları	3	3
VCDE211	Vektörel Çizim	2-2	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
GİT ve GAME Güz Yarı Yılı Ortak Ders Toplamları			21

Bahar Yarıyılı Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
COMM102	İletişim Tarihi	3	3
COMM202	İletişim Sosyolojisi	3	3
ANIM212/ GAME302	3B Modelleme/ 3B Modelleme, Tekstür ve Aydınlatma I		3
VCDE408/ GAME202	Dijital İllüstrasyon/ Dijital Oyunlar için Konsept Sanatı	2-2 / 3-0	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
GİT ve GAME Bahar Yarı Yılı Ortak Ders Toplamları			18

GİT ve GAME Ortak Ders Toplamları: 39 Lokal Kredi

Dijital Oyun Tasarımı Bölümü Öğrencisinin Görsel İletişim Tasarımı Bölümünde ÇAP Yapabilmesi için Alması Gereken Dersler

Güz Yarıyılı Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
VCDE111	Temel Tasarım	2-2	3
PHVD111	Temel Fotoğrafçılık	1-4	3
VCDE201	Görüntü, Ses, Hareket	2-2	3
VCDE301	İllüstrasyon	2-2	3
VCDE303	Temel Grafik Tasarımı	2-2	3
FIDE331	Görüntü Tasarımı ve Görsel Etki	2-2	3
COMM401	Dijital Estetik	3	3
COMM403	Yaratıcı Sunum	2-4	4
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3

Bahar Yarıyılı Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
VCDE112	İnsan Odaklı Tasarım	2-2	3
PLASS112	Desen II	2-2	3
COMM122	Dijital Hikaye Anlatımı	2-2	3
VCDE212	Tipografi ve Sayfa Tasarımı	2-2	3
VCDE302	Portfolyo Tasarımı	2-2	3
VCDE308	Staj	0	0
VCDE404	Final Projesi	2-4	4
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3

* 2024 ve öncesi kayıtlar için geçerli ÇAP Programıdır. 2025-2026 Akademik yılı itibarıyla yeni müfredata göre ÇAP Programı güncellenmiştir.

TOPLAM LOKAL KREDİSİ: 50

Toplam Üniversite Geneli Ortak Kredisi	20
GİT ve GAME Ortak Ders Toplam Kredisi	39
GAME Öğrencisi GİT’de ÇAP Yapmak İsterse alması gerek kredi toplamı	50

SEÇMELİ DERSLER

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Kredi	AKTS
VCDE204	Tanıtım ve Promosyon Stratejileri	2-2	3	5
VCDE206	Transmedya Hikaye Anlatımı	2-2	3	5
VCDE207	Kişilerarası İlişkiler ve İletişim	3	3	5
VCDE208	Dijital Medya Pazarlama	2-2	3	5
VCDE209	Yaratıcı Reklam Tasarımı	2-2	3	5
VCDE213	Reklam Fotoğrafçılığı	2-2	3	5
VCDE214	Logo Tasarımı	2-2	3	5
VCDE215	Multimedya İletişim	2-2	3	5
VCDE216	Tasarımda Yaratıcı Düşünceler	2-2	3	5
VCDE218	Veri Madenciliği	3	3	5
VCDE222	Yayın Tasarımı	2-2	3	5
VCDE224	Gelecek ve Gelişen Teknoloji	3	3	5
VCDE226	Yapay Zeka	3	3	5
VCDE233	Stratejik İletişim Yönetimi ve Planlama	3	3	5
VCDE235	Bütünleşik Pazarlama İletişimi	3	3	5
VCDE262	Renk Kompozisyonu	2-2	3	5
VCDE304	Konvansiyonel Baskı Teknikleri I	2-2	3	5
VCDE305	Konvansiyonel Baskı Teknikleri II	2-2	3	5
VCDE306	Ambalaj Tasarımı	2-2	3	5
VCDE307	İnfografik Tasarım	2-2	3	5
VCDE312	Web Tasarımı	3	3	5
VCDE313	Dijital Çağda Medya Kuramları	3	3	5
VCDE315	Stop Motion'a Giriş	2-2	3	5
VCDE401	Arayüz Tasarımı	2-2	3	5
VCDE403	Sinemada Grafik Tasarım	2-2	3	5
VCDE405	Mobil Uygulama Tasarımı	2-2	3	5
VCDE406	Görsel İletişim Tasarımında Özel Konular	2-2	3	5
VCDE408	Dijital İllüstrasyon	0-6	3	5
VCDE409	VR ve AR Ortamlarında Grafik Tasarım	2-2	3	5
VCDE411	Yardımcı Teknolojiler	3	3	5
VCDE412	Basılı Medya Öncesi ve Sonrası	2-2	3	5
VCDE413	Oyun Tasarımı Konseptleri	2-2	3	5
VCDE414	Animasyon Stüdyosu	2-2	3	5
VCDE415	Medya Psikolojisi	3	3	5
VCDE416	Teknoloji Etiği	3	3	5