

DİJİTAL OYUN TASARIMI PROGRAM ÖĞRETİM AMAÇLARI

PÖA1 Dijital oyun tasarımının sürekli gelişen teknolojik ve yaratıcı ortamına uyum sağlayabilen; oyun motorları, interaktif sistemler ve dijital üretim araçlarını etkin biçimde kullanabilen bireyler yetiştiren,

PÖA2 Oyun kuramları, etkileşim tasarımı ve kullanıcı deneyimi alanlarında eleştirel ve yaratıcı düşünme becerisine sahip, oyun ekosistemine hâkim tasarımcılar yetiştiren,

PÖA3 Etik sorumluluk, toplumsal duyarlılık ve kültürel çeşitlilik ilkeleri doğrultusunda; endüstri standartlarına uygun, yaratıcı ve sorumlu dijital oyun içerikleri üretebilen mezunlar kazandıran,

PÖA4 Takım çalışması, tasarım odaklı problem çözme ve disiplinlerarası iş birliği becerileriyle; oyun üretim süreçlerinde etkin rol alabilen ve proje geliştirebilen bireyler yetiştiren,

PÖA5 Dijital oyun ve yaratıcı medya endüstrisinde başarılı olmaları için gerekli kuramsal bilgi, teknik donanım ve uygulama becerilerine sahip mezunlar yetiştiren,

PÖA6 Oyun projelerinin kavramsal geliştirme, prototipleme, test etme ve yayınlama aşamalarını kapsayan uçtan uca üretim süreçlerini planlayabilen ve yönetebilen bireyler yetiştiren,

PÖA7 Dijital oyunları kültürel, toplumsal ve ekonomik bağlamları içinde değerlendirebilen; oyunların birey ve toplum üzerindeki etkilerini sorgulayan eleştirel bir bakış açısı kazandıran,

PÖA8 Oyun teknolojilerindeki güncel gelişmeleri takip eden, yaşam boyu öğrenme bilincine sahip, mesleki ve akademik gelişimini sürdürebilen, yenilikçi ve girişimci bireyler yetiştirmeyi amaçlar.