

**ARKIN YARATICI SANATLAR
VE TASARIM ÜNİVERSİTESİ**
İLETİŞİM FAKÜLTESİ
DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ
2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI*
ÇİFT ANADAL DERS PROGRAMI
Görsel İletişim Tasarımı Bölümü için

Üniversite Geneli Ortak Dersler		
DERS KODU	DERS ADI	KREDİ
SOFL101/INGL101	Akademik İngilizce I	3
SOFL102/INGL102	Akademik İngilizce II	3
TUDI/TURK 201	Türk Dili I	2
TUDI/TURK 202	Türk Dili II	2
AITT/HIST 201	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2
AITT/HIST 202	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2
	Üniversite Seçmeli I	3
	Üniversite Seçmeli II	3
Toplam Üniversite Geneli Ortak Kredi ve AKTS		20

Görsel İletişim Tasarımı ve Dijital Oyun Tasarımı Programları Ortak Dersleri

Güz Yarıyılı Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
COMM101	İletişimin Temelleri	3-0	3
COMM107	Desen I	2-2	3
COMM201	İletişim Kuramları	3-0	3
VCDE201	Görüntü, Ses & Hareket	2-2	3
VCDE211	Vektörel Çizim	2-2	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
GİT ve DOT Güz Yarı Yılı Ortak Ders Toplamları			21

Bahar Yarıyılı Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
COMM106	İletişim Sosyolojisi	3-0	3
COMM122	Dijital Hikaye Anlatımı	2-2	3
VCDE132	Bilgisayar Grafikleri ve Görüntü	2-2	3
COMM206	İletişim Hukuku ve Etik	3-0	3
VCDE314/ GAME301	3B Modelleme/ 3B Modelleme, Tekstür ve Aydınlatma I	2-2	3
COMM302	Yaratıcı ve Kritik Düşünme	3-0	3
VCDE408**/ GAME202	Dijital İllüstrasyon/ Dijital Oyunlar için Konsept Sanatı	2-2 / 3-0	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
GİT ve DOT Bahar Yarı Yılı Ortak Ders Toplamları			27

GİT ve DOT Ortak Ders Toplamları: 48 Lokal Kredi

**Görsel İletişim Tasarımı Bölümü Öğrencisinin Dijital Oyun Tasarımı Bölümünde
ÇAP Yapabilmesi için Alması Gereken Dersler**

Güz Yarıyılı Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
GAME103	Ayrık Matematik	3-0	3
GAME105	Oyun Tarihi & Analizleri	3-0	3
GAME107	Oyun Tasarımı ve Tasarım İlkeleri	2-2	3
GAME217	2B Oyun Tasarımı	2-2	3
GAME303	Oyun Kodlama I	2-2	3
GAME305	Proje ve Portfolyo I: Oyun Tasarımı	2-2	3
GAME321	3B Karakter Modelleme & Tasarım	2-2	3
GAME402	Oyun Tasarımında Psikoloji	3-0	3
GAME411	Staj	3-0	0
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3

Bahar Yarıyılı Dersleri

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
GAME104	2B Karakter Tasarımı	2-2	3
GAME106	Evren Oluşturma & Medeniyetlerin Tarihi	3-0	3
GAME218	Oyun Programcılığının Temelleri	2-2	3
GAME222	Oyunlar için Arayüz Tasarımı	2-2	3
GAME402	Oyun Tasarımında Psikoloji	3-0	3
GAME302	3B Modelleme, Tekstür & Aydınlatma II	2-2	3
GAME304	Oyun Kodlama II	2-2	3
GAME306	Proje ve Portfolyo II: Oyun Tasarımı	2-2	3
GAME404	Bitirme Projesi	0-4	2
GAME414	Çevre & Bölüm Tasarımı	2-2	3
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3

* 2025 ve sonrası kayıtlar için geçerli olan ÇAP programıdır.

** VCDE408 Dijital İllüstrasyon Görsel İletişim Tasarımı programı için alan seçmeli ders iken, GAME202 Dijital Oyunlar için Konsept Sanatı Dijital Oyun Tasarımı Programı için zorunlu derstir.

TOPLAM LOKAL KREDİSİ: 65

Toplam Üniversite Geneli Ortak Kredisi	20
DOT ve GİT Ortak Ders Toplam Kredisi	48
DOT Öğrencisi GİT'de ÇAP Yapmak İsterse alması gerek kredi toplamı	65

SEÇMELİ DERSLER

Ders No	Dönem	Ders Kodu ve Dersi İsmi	Kredi				
			T	P	L	K	T
1.	3	GAME205 Piksel Çizimleri ve Animasyon	2	2	0	3	5
2.	3	GAME207 Geleneksel Masa Oyunu Tasarımı	2	2	0	3	5
3.	3	GAME211 Veri Yapıları ve Algoritmalar	3	0	0	3	5
4.	3	GAME213 Oyun Endüstrisinde Yapay Zeka	3	0	0	3	5
5.	3	GAME215 Oyuncak Tasarımı	2	2	0	3	5
6.	3	GAME219 Spekülatif Tasarım ve Sanat	2	2	0	3	5
7.	4	GAME208 Oyunlar için Ses Tasarımı	2	2	0	3	5
8.	4	GAME209 Prototipleme ve Oyuncakların Tasarımı	2	2	0	3	5
9.	4	GAME212 Dijital Boyamaya Giriş	2	2	0	3	5
10.	4	GAME214 Yaratıcı Reklam Tasarımı	2	2	0	3	5
11.	4	GAME216 Veri Tabanı Sistemleri	2	2	0	3	5
12.	4	GAME224 Etkileşimli Video Tasarımı	2	2	0	3	5
13.	5	GAME309 Oyun Optimizasyon Teknikleri	2	2	0	3	5
14.	5	GAME311 3B Animasyon	2	2	0	3	5
15.	5	GAME313 Mobil Uygulama Tasarımı	2	2	0	3	5
16.	5	GAME315 Yardımcı Teknolojiler	3	0	0	3	5
17.	5	GAME317 Dijital Etkileşimli Hikaye Anlatımı	2	2	0	3	5
18.	5	GAME319 Oyunlar ve Web Teknolojileri	2	2	0	3	5
19.	6	GAME312 Doku Boyama	2	2	0	3	5
20.	6	GAME314 Çevre ve Bölüm Tasarımı	2	2	0	3	5
21.	6	GAME316 Bilgisayar Ağları	2	2	0	3	5
22.	6	GAME318 Teknoloji Etiği	3	0	0	3	5
23.	6	GAME320 Python Kodlamaya Giriş	2	2	0	3	5
24.	7	GAME405 Sanal Gerçeklik ve Oyun	2	2	0	3	5
25.	7	GAME407 Mimari Özellikler ve Gerçeklik Algısı	2	2	0	3	5
26.	7	GAME409 Mimari Öğeler ve Bölüm Tasarımı	2	2	0	3	5
27.	8	GAME406 Tasarımcılara Yönelik Script Yazımı	2	2	0	3	5
28.	8	GAME408 Oyun Üretimi ve Prototip Oluşturma	2	2	0	3	5
29.	8	GAME410 Oyun Motorlarında Görsel Etkiler	2	2	0	3	5
30.	8	GAME412 Oyunlarda Veri Odaklı Tasarım	2	2	0	3	5