

**ARKIN YARATICI SANATLAR  
VE TASARIM ÜNİVERSİTESİ  
İLETİŞİM FAKÜLTESİ  
DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ  
2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI\*  
ÇİFT ANADAL DERS PROGRAMI  
Yeni Medya Bölümü için\*\***

Üniversite Geneli Ortak Dersler		
DERS KODU	DERS ADI	KREDİ
SOFL101/INGL101	Akademik İngilizce I	3
SOFL102/INGL102	Akademik İngilizce II	3
TUDI/TURK 201	Türk Dili I	2
TUDI/TURK 202	Türk Dili II	2
AITT/HIST 201	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2
AITT/HIST 202	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2
	Üniversite Seçmeli I	3
	Üniversite Seçmeli II	3
Toplam Üniversite Geneli Ortak Kredi ve AKTS		20

**Dijital Oyun Tasarımı ve Yeni Medya ve İletişim Programları Ortak Dersleri**

**Güz Yarıyılı Dersleri**

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
COMM101/ İLET101	İletişimin Temelleri	3-0	3
COMM201/ İLET201	İletişim Kuramları	3-0	3
VCDE211/ YMED221	Vektörel Çizim***	3-0	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
DOT ve YMED Güz Yarı Yılı Ortak Ders Toplamları			15

**Bahar Yarıyılı Dersleri**

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
COMM122/ İLET122	Dijital Hikaye Anlatımı	2-2	3
COMM106/ İLET106	İletişim Sosyolojisi	3-0	3
VCDE132/ GİTA132	Bilgisayar Grafikleri ve Görüntü	2-2	3
COMM302/ İLET302	Yaratıcı ve Kritik Düşünme/ Yaratıcı ve Kritik Düşünme	3-0	3
COMM206/ İLET206	İletişim Hukuku ve Etik	3-0	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
	Fakülte Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
DOT ve YMED Bahar Yarı Yılı Ortak Ders Toplamları			21

**DOT ve YMED Ortak Ders Toplamları: 36 Lokal Kredi**

**Yeni Medya ve İletişim Bölümü Öğrencisinin Dijital Oyun Tasarımı Bölümünde  
ÇAP Yapabilmesi için Alması Gereken Dersler\*\***

**Güz Yarıyılı Dersleri**

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
COMM107	Desen I	2-2	3
GAME103	Ayrık Matematik	3-0	3
GAME105	Oyun Tarihi & Analizleri	3-0	3
GAME107	Oyun Tasarımı ve Tasarım İlkeleri	2-2	3
GAME217	2B Oyun Tasarımı	2-2	3
VCDE201	Görüntü, Ses & Hareket	2-2	3
GAME301	3B Modelleme, Tekstür & Aydınlatma I	2-2	3
GAME303	Oyun Kodlama I	2-2	3
GAME305	Proje ve Portfolyo I: Oyun Tasarımı	2-2	3
GAME321	3B Karakter Modelleme & Tasarım	2-2	3
GAME402	Oyun Tasarımında Psikoloji	3-0	3
GAME411	Staj	3-0	0
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3

**Bahar Yarıyılı Dersleri**

Dersin Kodu	Dersin Adı	Saati	Yerel Kredi
GAME104	2B Karakter Tasarımı	2-2	3
GAME106	Evren Oluşturma & Medeniyetlerin Tarihi	3-0	3
GAME202	Dijital Oyunlar için Konsept Sanatı	2-2	3
GAME218	Oyun Programcılığının Temelleri	2-2	3
GAME222	Oyunlar için Arayüz Tasarımı	2-2	3
GAME402	Oyun Tasarımında Psikoloji	3-0	3
GAME302	3B Modelleme, Tekstür & Aydınlatma II	2-2	3
GAME304	Oyun Kodlama II	2-2	3
GAME306	Proje ve Portfolyo II: Oyun Tasarımı	2-2	3
GAME404	Bitirme Projesi	0-4	2
GAME414	Çevre & Bölüm Tasarımı	2-2	3
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3
	Bölüm Seçmeli Ders	2-2 / 3-0	3

\* 2025 ve sonrası kayıtlar için geçerli olan ÇAP programıdır.

\*\* Yeni Medya ve İletişim öğrencileri gerekli dil koşulunu sağladıkları takdirde ÇAP programına başvurabilirler.

\*\*\* YMED221 Vektörel Çizim dersi Yeni Medya ve İletişim Programı için bölüm seçmeli dersidir. VCDE211 Vektörel Çizim dersi Dijital Oyun Tasarımı Programı için zorunlu derstir.

**TOPLAM LOKAL KREDİSİ: 77 Yerel Kredi**

Toplam Üniversite Geneli Ortak Kredisi	20
DOT ve YMED Ortak Ders Toplam Kredisi	36
YMED Öğrencisi GİT'de ÇAP Yapmak İsterse alması gerek kredi toplamı	77

## SEÇMELİ DERSLER

Ders No	Dönem	Ders Kodu ve Dersi İsmi	Kredi				
			T	P	L	K	T
1.	3	GAME205 Piksel Çizimleri ve Animasyon	2	2	0	3	5
2.	3	GAME207 Geleneksel Masa Oyunu Tasarımı	2	2	0	3	5
3.	3	GAME211 Veri Yapıları ve Algoritmalar	3	0	0	3	5
4.	3	GAME213 Oyun Endüstrisinde Yapay Zeka	3	0	0	3	5
5.	3	GAME215 Oyuncak Tasarımı	2	2	0	3	5
6.	3	GAME219 Spekülatif Tasarım ve Sanat	2	2	0	3	5
7.	4	GAME208 Oyunlar için Ses Tasarımı	2	2	0	3	5
8.	4	GAME209 Prototipleme ve Oyuncakların Tasarımı	2	2	0	3	5
9.	4	GAME212 Dijital Boyamaya Giriş	2	2	0	3	5
10.	4	GAME214 Yaratıcı Reklam Tasarımı	2	2	0	3	5
11.	4	GAME216 Veri Tabanı Sistemleri	2	2	0	3	5
12.	4	GAME224 Etkileşimli Video Tasarımı	2	2	0	3	5
13.	5	GAME309 Oyun Optimizasyon Teknikleri	2	2	0	3	5
14.	5	GAME311 3B Animasyon	2	2	0	3	5
15.	5	GAME313 Mobil Uygulama Tasarımı	2	2	0	3	5
16.	5	GAME315 Yardımcı Teknolojiler	3	0	0	3	5
17.	5	GAME317 Dijital Etkileşimli Hikaye Anlatımı	2	2	0	3	5
18.	5	GAME319 Oyunlar ve Web Teknolojileri	2	2	0	3	5
19.	6	GAME312 Doku Boyama	2	2	0	3	5
20.	6	GAME314 Çevre ve Bölüm Tasarımı	2	2	0	3	5
21.	6	GAME316 Bilgisayar Ağları	2	2	0	3	5
22.	6	GAME318 Teknoloji Etiği	3	0	0	3	5
23.	6	GAME320 Python Kodlamaya Giriş	2	2	0	3	5
24.	7	GAME405 Sanal Gerçeklik ve Oyun	2	2	0	3	5
25.	7	GAME407 Mimari Özellikler ve Gerçeklik Algısı	2	2	0	3	5
26.	7	GAME409 Mimari Öğeler ve Bölüm Tasarımı	2	2	0	3	5
27.	8	GAME406 Tasarımcılara Yönelik Script Yazımı	2	2	0	3	5
28.	8	GAME408 Oyun Üretimi ve Prototip Oluşturma	2	2	0	3	5
29.	8	GAME410 Oyun Motorlarında Görsel Efektler	2	2	0	3	5
30.	8	GAME412 Oyunlarda Veri Odaklı Tasarım	2	2	0	3	5