

Dijital Oyun Tasarımı

Vizyon

ARUCAD bünyesindeki Dijital Oyun Tasarımı Bölümü'nün vizyonu; sürdürülebilir, disiplinlerarası ve kalite odaklı bir yaklaşımla dijital oyun tasarımı alanında nitelikli eğitim ve araştırma sunan, ulusal ve uluslararası düzeyde tanınan bir akademik birim olmaktır.

ARUCAD'ın kurumsal vizyonu doğrultusunda bölüm; dijital oyun sektörüne kültürel, sanatsal ve ekonomik bir alan olarak katkı sunabilecek, yenilikçi, sorgulayıcı, toplumsal ve çevresel sorumluluk bilincine sahip mezunlar yetiştirmeyi hedeflemektedir. Gelişen teknolojileri sanatsal araştırma ve eleştirel düşünce ile bütünleştirerek, kalite iyileştirme çerçevesinde müfredatını, öğrenme çıktıları ve paydaş etkileşimini sürekli olarak geliştirmeyi amaçlamaktadır.

Bölüm ayrıca; akademik iş birlikleri, sektör ortaklıkları ve öğrenci hareketliliği yoluyla kültürel çeşitliliği ve uluslararasılaşmayı güçlendirmeyi, ARUCAD'ın Kıbrıs'ı bölgesel ve uluslararası bir kültür ve yaratıcılık merkezi konumuna taşıma hedefini desteklemeyi amaçlamaktadır.