

Dijital Oyun Tasarımı

Misyon

ARUCAD'ın kurumsal misyonu ile uyumlu ve sürekli kalite güvencesi ile iyileştirme süreçleri çerçevesinde, Dijital Oyun Tasarımı Bölümü'nün misyonu; çağdaş dijital oyun tasarımının gerektirdiği bilgi, beceri ve etik sorumluluk bilincine sahip, yaratıcı ve eleştirel bireyler yetiştirmektir.

Bölüm, sanat, tasarım, iletişim ve teknolojiyi bütünleştiren disiplinlerarası ve uygulama temelli bir eğitim anlayışını benimsemektedir. Öğrencilere, oyun üretimine yönelik güçlü teknik yetkinliklerin yanı sıra dijital oyunların toplumsal, kültürel ve sanatsal boyutlarını kavrama becerisi kazandırmayı amaçlamaktadır.

Deneyimsel öğrenme, güncel teknolojik altyapı ve iç ve dış paydaşlarla yürütülen iş birlikleri aracılığıyla bölüm; kültürel üretime, yaratıcı endüstrilere ve toplumsal gelişime katkı sunmayı, eğitim-öğretim süreçlerini kalite güvencesi ilkeleri doğrultusunda sürekli olarak gözden geçirmeyi ve iyileştirmeyi hedeflemektedir.